Documento do Projeto: Leitura Descomplicada (Versão Revisada e Comentada)

Olá! Analisei o texto que você enviou ( Documento.txt ) e comparei com a estrutura detalhada que definimos ( revised\_structure.md ). O início está muito bom e bem alinhado!

Abaixo, apresento o seu texto com algumas correções, comentários e, principalmente, placeholders indicando as seções que ainda precisam ser desenvolvidas ou completadas, seguindo a estrutura completa que planejamos. Os comentários estão

<!-- COMENTÁRIO: ... -->

marcados com ou [PLACEHOLDER: ...] , e as sugestões de

visuais estão mantidas como [INSERIR DIAGRAMA/IMAGEM: ...] . Lembre-se que esses visuais são essenciais para atender à sua preferência e às boas práticas.

[PLACEHOLDER: Inserir Capa aqui] \* Conteúdo: Nome do Projeto ("Leitura Descomplicada"), Seu Nome Completo e RA, Nome da Disciplina, Instituição, Mês/Ano. \* Visual: Logo da instituição (se aplicável), talvez um elemento visual sutil relacionado ao tema do projeto.

# Introdução

## Visão Geral e Contexto

O projeto "Leitura Descomplicada" surge como uma solução inovadora para um problema contemporâneo: a dificuldade de jovens e adultos em manter uma rotina de leitura consistente em meio à crescente distração proporcionada por mídias digitais rápidas e efêmeras. Em um cenário onde o tempo de atenção é fragmentado e a busca por gratificação instantânea prevalece, a leitura, um hábito fundamental para o desenvolvimento crítico e intelectual, muitas vezes é relegada a segundo plano.

Conforme discutido em [Referência à aula\_doc\_parte1.txt ou aula específica], a capacidade de concentração e a busca por informações rápidas impactam diretamente o engajamento com conteúdos mais longos.

Este projeto visa resgatar o prazer da leitura e torná-la mais acessível e engajadora, especialmente para o público jovem, que está constantemente imerso em conteúdos de

curta duração. Através de uma plataforma web interativa, buscamos criar um ambiente que não apenas recomende livros, mas também envolva o usuário de maneira dinâmica, incentivando a descoberta e a formação de hábitos de leitura.

[INSERIR DIAGRAMA: Diagrama de Contexto (Nível 0) mostrando "Leitura Descomplicada" no centro e as interações com atores externos (Usuário, talvez Administrador se houver). Ajuda a situar o projeto rapidamente.] [INSERIR IMAGEM: Opcional: Screenshot da Tela Inicial: Uma imagem vale mais que mil palavras para dar a primeira impressão.]

## Objetivos (SMART)

Os objetivos do projeto "Leitura Descomplicada" são definidos para guiar o desenvolvimento e mensurar o sucesso da iniciativa. Eles seguem o padrão SMART (Específico, Mensurável, Atingível, Relevante, Temporal), conforme abordado em [Referência à aula\_doc\_parte1.txt ou aula específica]:

* + - Objetivo Principal:
      * Incentivar a Leitura: Proporcionar uma ferramenta interativa que motive o público jovem a incorporar o hábito da leitura em suas rotinas diárias, oferecendo recomendações personalizadas e atividades lúdicas.
    - Objetivos Secundários:
      * Técnico (SMART):
        + Específico: Desenvolver uma aplicação web full-stack utilizando Node.js para o backend, MySQL para o banco de dados, e HTML/CSS/ JavaScript puro para o frontend.
        + Mensurável: Implementar as funcionalidades de cadastro/login, quiz

interativo, carrossel de recomendações e dashboard de acompanhamento de leitura até o final do sprint [Mês/Ano].

* + - * + Atingível: A meta é atingível considerando as tecnologias estudadas em

sala de aula e os recursos disponíveis.

* + - * + Relevante: A aplicação destas tecnologias é diretamente relevante para o desenvolvimento das habilidades de um profissional de TI.
        + Temporal: Concluir o desenvolvimento e a implantação da versão inicial da plataforma até [Data específica de entrega].
      * De Negócio/Usuário (SMART):
        + Específico: Criar um quiz que, após a interação, recomende pelo menos

[X] títulos de livros alinhados aos interesses do usuário.

* + - * + Mensurável: Obter uma taxa de satisfação de [Y]% dos usuários com as recomendações de livros, medida através de um formulário de feedback pós-uso.
        + Atingível: Com base na lógica de filtragem implementada, as recomendações serão relevantes e o feedback demonstra o alinhamento com as expectativas do usuário.
        + Relevante: Melhorar a experiência do usuário e a eficácia das

recomendações para fomentar a leitura.

* + - * + Temporal: Coletar feedback e analisar a taxa de satisfação nos primeiros [Z] meses de uso.

## Justificativa

A leitura é uma ferramenta insubstituível para o desenvolvimento cognitivo, a ampliação do vocabulário, o estímulo à criatividade e o aprimoramento do senso crítico. No entanto, o avanço das redes sociais e do conteúdo rápido tem desviado a atenção, especialmente das novas gerações, da profundidade que a leitura proporciona. O

projeto "Leitura Descomplicada" se justifica pela urgência de oferecer uma alternativa atraente e eficaz para reverter essa tendência. Ao tornar a leitura mais acessível e adaptada ao estilo de vida digital, a plataforma não apenas preenche uma lacuna no mercado de aplicativos de incentivo à leitura, mas também contribui para a formação de indivíduos mais informados e engajados. A relevância pessoal neste projeto reside na crença de que a leitura é um pilar fundamental para o crescimento individual e social, e desenvolver uma ferramenta que facilite esse acesso é uma contribuição significativa.

## Público-Alvo

O público-alvo principal do "Leitura Descomplicada" são jovens e adultos entre [IDADE MÍNIMA] e [IDADE MÁXIMA] anos, que possuem acesso à internet e dispositivos digitais (smartphones, tablets, computadores). As características desse público incluem:

* + - Hábitos: Consumidores ávidos de conteúdo digital, acostumados com interfaces intuitivas e interativas, porém com dificuldade em focar em leituras longas.
    - Necessidades: Buscam recomendações de entretenimento e aprendizado, mas muitas vezes não sabem por onde começar ou sentem-se sobrecarregados pela quantidade de opções.
    - Dores: Frustração por não conseguir manter o hábito de leitura, falta de tempo

percebida, dificuldade em encontrar livros que realmente os interessem e distração fácil.

[INSERIR DIAGRAMA: Diagrama de Persona Simplificado (Crie 1 ou 2 personas representando seus usuários típicos, com nome fictício, foto (pode ser genérica/ícone), características, objetivos e frustrações relacionadas à leitura. Torna o público mais concreto.)]

## Escopo do Projeto

O escopo do projeto "Leitura Descomplicada" delimita CLARAMENTE o que está incluído e o que está excluído nesta fase inicial, conforme as orientações.

Inclusões (Funcionalidades Principais):

* + - Módulo de Autenticação:
      * Cadastro de novos usuários.
      * Login de usuários existentes.
    - Quiz Interativo de Preferências:
      * Formulário com perguntas sobre gêneros, autores, e temas de interesse.
      * Lógica para processar as respostas e gerar recomendações de livros.
    - Carrossel de Recomendações:
      * Exibição dinâmica de capas de livros e títulos recomendados.
      * Possibilidade de navegar entre as recomendações.
    - Formulário de Feedback:
      * Envio de feedback sobre a plataforma ou sugestões de livros.
    - Dashboard do Usuário:
      * Visualização de dados sobre o progresso de leitura (ex: livros lidos, tempo de leitura).
      * Status de quiz (se completou ou não).
    - Backend (API Node.js):
      * Recebimento e processamento de requisições do frontend.
      * Lógica de negócios e comunicação com o banco de dados.
      * Endpoints para usuários, livros, quizzes, etc.
    - Banco de Dados (MySQL):
      * Armazenamento de dados de usuários, livros, quiz, feedback, etc.
      * Hospedado em uma Máquina Virtual (VM) Linux.
    - Infraestrutura:
      * Configuração de uma VM Linux para o banco de dados.

Exclusões (Funcionalidades Não Implementadas Nesta Fase):

* + - Integração com APIs de terceiros (ex: Goodreads, Amazon para detalhes de livros).
    - Sistema de leitura de livros na própria plataforma.
    - Funcionalidades sociais (compartilhamento, comentários, seguir usuários).
    - Gamificação avançada (pontuações, conquistas).
    - Notificações push.
    - Recuperação de senha via e-mail.
    - Relatórios complexos para o administrador.

[INSERIR IMAGEM: Opcional: Tabela de Inclusões/Exclusões (se quiser formatar visualmente diferente das listas). Pode referenciar novamente o Diagrama de Contexto aqui.]

## Premissas e Restrições

O desenvolvimento do projeto "Leitura Descomplicada" é baseado nas seguintes premissas e está sujeito às seguintes restrições, conforme abordado em [Referência à aula\_doc\_parte2.txt ou aula específica]:

Premissas:

* + - Disponibilidade de acesso à internet para o usuário final.
    - Acesso e funcionamento adequado da máquina virtual (VM) Linux para o banco de dados.
    - Conhecimento básico de HTML, CSS, JavaScript, Node.js e MySQL por parte da equipe de desenvolvimento (neste caso, o desenvolvedor individual).
    - As bibliotecas e frameworks utilizados terão documentação acessível e funcional.
    - [Outras premissas específicas do seu projeto, ex: dados de livros serão providos manually.]

Restrições:

* + - Prazo: O projeto deve ser entregue até [Data limite do projeto/semestre].
    - Orçamento: Orçamento zero para ferramentas pagas ou serviços de hospedagem (utilização de ferramentas gratuitas ou de código aberto).
    - Tecnologias Obrigatórias: A stack tecnológica é restrita a Node.js (Express), MySQL e HTML/CSS/JavaScript puro no frontend, conforme requisitos do curso.
    - Recursos Humanos: Projeto individual, o que limita a capacidade de desenvolvimento e testes simultâneos.
    - Ambiente de Desenvolvimento: Utilização de ambiente local para desenvolvimento e testes, com a VM para simulação de um ambiente de produção para o BD.

# Planejamento e Metodologia

## Metodologia de Desenvolvimento

Para o desenvolvimento do "Leitura Descomplicada", foi adotada uma metodologia Scrum adaptada ao contexto de um projeto individual. Embora os rituais completos de um Scrum team não sejam aplicáveis, a essência foi mantida:

* + - Backlog de Produto: Uma lista de todas as funcionalidades e melhorias desejadas, priorizadas.
    - Sprints/Iterações: O desenvolvimento foi dividido em ciclos curtos e iterativos (mesmo que informais), focando na entrega de funcionalidades incrementais e funcionais ao final de cada período.
    - Entregas Contínuas: Priorização de ter uma versão funcional do sistema a cada

etapa, permitindo testes e refinamento.

* + - Flexibilidade: Capacidade de adaptar e repriorizar tarefas conforme o aprendizado e os desafios surgiam.

Essa escolha se justifica pela flexibilidade que permite o gerenciamento eficiente do tempo e a familiaridade com o conceito de entregas incrementais, algo crucial para projetos acadêmicos com prazos definidos. Demonstra um conhecimento prático sobre processos de desenvolvimento ágil, mesmo em um contexto solo.

## Cronograma e Marcos (Milestones)

O cronograma macro do projeto seguiu as seguintes fases e marcos, que são pontos de entrega cruciais para o projeto, conforme discutido em [Referência à aula\_doc\_parte2.txt ou aula específica]:

|  |  |
| --- | --- |
| Marco Principal | Data Prevista/Realizada |
| Setup Inicial | [Data] |
| (Ambiente Dev, Git, Trello) |  |
| Frontend Básico | [Data] |
| (Estrutura HTML/CSS das telas principais) |  |
| Backend Inicial | [Data] |
| (API e Conexão BD) |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Marco Principal | Data Prevista/Realizada |
| Módulo de Autenticação | [Data] |
| (Cadastro/Login) |  |
| Quiz Funcional | [Data] |
| (Lógica e Persistência) |  |
| Dashboard e Recomendações | [Data] |
| (Exibição de dados) |  |
| Testes e Ajustes Finais | [Data] |
| Apresentação Final | [Data] |

[INSERIR IMAGEM: Opcional: Gráfico de Gantt Simplificado (Pode ser feito em ferramentas online ou até uma tabela bem formatada. Mostra a linha do tempo visualmente.)]

## Ferramentas Utilizadas

A tabela a seguir lista todas as ferramentas utilizadas no desenvolvimento do projeto, com uma breve justificativa para cada escolha:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ferramenta | Propósito Principal | Justificativa no Projeto |
| VSCode | Editor de código | Ambiente de desenvolvimento leve, robusto e com vasta gama de extensões para JS/Node/SQL. |
| Git/GitHub | Controle de versão e colaboração (repositório) | Essencial para versionamento do código, histórico de alterações e organização do projeto. |
| Trello | Gerenciamento de tarefas e backlog | Ferramenta ágil e visual para organizar as atividades e o fluxo de trabalho individual. |
| Figma/Canva | Prototipagem e Design Visual | Criação de layouts, mockups e elementos visuais para o frontend. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Ferramenta | Propósito Principal | Justificativa no Projeto |
| MySQL  Workbench | Gerenciamento e modelagem de banco de dados MySQL | Ferramenta gráfica para projetar, administrar e interagir com o banco de dados. |
| VirtualBox | Virtualização de ambiente Linux (VM) | Criação e execução da VM Linux para hospedar o banco de dados MySQL. |
| Node.js | Ambiente de execução JavaScript (Backend) | Escolhido por ser uma tecnologia moderna, eficiente e requisito do curso. |
| Express.js | Framework web para Node.js (Backend) | Facilita a criação de APIs RESTful de forma rápida e organizada. |
| MySQL | Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados Relacional | Banco de dados robusto, amplamente utilizado e requisito do curso. |
| HTML5/CSS3/ JS | Desenvolvimento Frontend | Tecnologias padrão da web para construção de interfaces de usuário. |
| [Outra Ferramenta, se usou] | [Propósito] | [Justificativa] |

## Gerenciamento de Projeto (Trello)

O Trello foi a ferramenta central para o gerenciamento individual das tarefas do projeto. Um quadro específico foi criado, contendo as seguintes listas principais, representando as fases de um fluxo de trabalho ágil:

* + - Backlog: Todas as funcionalidades e melhorias desejadas, priorizadas, aguardando o momento de serem desenvolvidas.
    - A Fazer (To Do): Tarefas que foram selecionadas do backlog e estão prontas para serem iniciadas.
    - Em Andamento (Doing): Tarefas que estão atualmente em desenvolvimento.
    - Concluído (Done): Tarefas finalizadas e verificadas, demonstrando o progresso.

Cada cartão no Trello representava uma funcionalidade ou uma tarefa específica, com descrição, checklists (para sub-tarefas), prazos e anexos quando necessário. Essa

organização visual permitiu um acompanhamento claro do progresso e uma gestão eficaz do tempo, mesmo em um projeto de um único desenvolvedor.

[INSERIR IMAGEM: Screenshot do Quadro Trello do Projeto (Mostre a organização na prática, com as listas To Do, Doing, Done e alguns cartões de exemplo preenchidos.)]

## Controle de Versão (Git/GitHub)

O controle de versão foi realizado utilizando Git, com o repositório hospedado no GitHub. A estratégia de branches adotada foi simplificada e eficiente para um projeto individual:

master

main

(ou

): Branch principal, contendo apenas o código estável e

funcional, representando as versões liberadas do projeto.

* + - feature/[nome-da-funcionalidade] : Branches criadas para o desenvolvimento de funcionalidades específicas, isolando o trabalho e permitindo experimentação sem afetar a estabilidade do código principal. Ao final da funcionalidade, a feature branch era mergeada na main .

A frequência de commits foi constante, garantindo que o histórico de alterações fosse granular e que cada alteração significativa fosse registrada. As mensagens de commit seguiram uma convenção básica para clareza e rastreabilidade .

[INSERIR TEXTO/IMAGEM: Exemplo de Mensagem de Commit (Cole um exemplo real ou um screenshot do log do git).] [INSERIR DIAGRAMA: Opcional: Diagrama Simples de Fluxo de Branch (Se usou mais que main/feature, mostre visualmente).] Link para o Repositório: [Link]

[PLACEHOLDER: SEÇÃO 3 - REQUISITOS DO SISTEMA] [PLACEHOLDER: SEÇÃO 4 - ARQUITETURA DO SISTEMA] [PLACEHOLDER: SEÇÃO 5 - MODELAGEM DE DADOS] [PLACEHOLDER: SEÇÃO 6 - IMPLEMENTAÇÃO FRONTEND]

[PLACEHOLDER: SEÇÃO 7 - IMPLEMENTAÇÃO BACKEND (JavaScript/Node.js)] [PLACEHOLDER: SEÇÃO 8 - ASPECTOS SOCIOEMOCIONAIS]

[PLACEHOLDER: SEÇÃO 9 - TESTES]

[PLACEHOLDER: SEÇÃO 10 - CONCLUSÃO]

[PLACEHOLDER: SEÇÃO 11 - REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS]